Instructor - Character Design Document

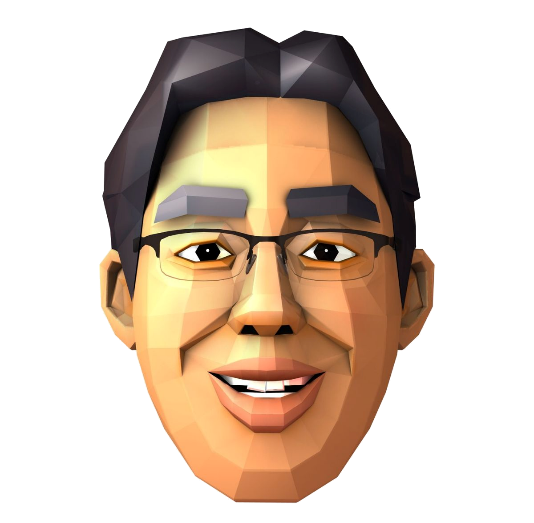
CDD Version 1

Kevin Keen / 219828

# Short Summary

De Instructor is de persoon die je gaat begeleiden bij het spelen van het spel, hij gaat je instructies geven en gaat je bij staan met handige tips en tricks.

# About

De instructor gaat gebaseert worden op een low poly art style, te vergelijken met nintendo’s brain age series. Zie afbeelding 1, er word een soort gelijk model gemaakt die lijkt op de heer Jan Zuur.

Gezien de instructor een los vliegend hoofd is word hij geanimeert op een manier die daarbij toepasselijk is, de mond en de ogen moeten ook geanimeert worden zodat deze kunnen bewegen en het lijkt alsof er gepraat kan worden

De schrijf wijze van de tekst moet gedaan worden op een manier waarop het duidelijk is dat dit een wijze man is maar ook weet hoe hij moet grappen. Af en toe moet er een grapje tussen door glippen zonder dat hij het door heeft. Hiervoor corrigeert hij zichzelf op een non galante manier.

# Afbeelding 1: Model Nintendo

De instructor lacht veel en kijkt altijd blij ook als er fouten gemaakt worden.

De algemene uitstraling is een van vriendelijkheid en van zelfverzekerdheid.